

4 Stunden OFFROAD 2026 Rappolz Arena





Zeitplan



08:45 – 09:15 Akkreditierung inkl. Transponderausgabe / technische Abnahme

09:30 **Verpflichtende Fahrerbesprechung**

10:00– 11:00 Training und Qualifying

11:45 – 13:45 Rennen Teil 1

30 Minuten Servicezeit und Streckenumbau

14:15 – 16:15 Rennen Teil 2 -> danach -> Siegerehrung





Streckenplan 4 Stunden Offroad Cup Rappolz Arena



Flaggensignale



Rote Flagge -> Abbruch

Sofort stehenbleiben und auf die Anordnung des schwenkenden Organes achten

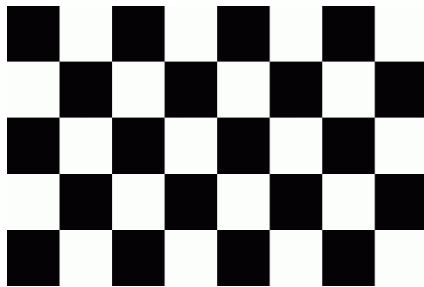


Gelbe Flagge -> Achtung Gefahr

Sofort Tempo reduzieren und absolutes Überholverbot



Schwarze Flagge + Startnummer -> Betroffenes Fahrzeug **Sofort ins Fahrerlager einfahren**



Schwarz-weiß karierte Zielflagge-> Ende Runde fertig fahren und ins Fahrerlager **(mit Schrittgeschwindigkeit)** einfahren

Ergänzender HINWEIS GELBE Fahne/Blitzlicht



Gelbe Flagge -> Achtung Gefahr

Sofort Tempo reduzieren und absolutes Überholverbot

Sollten gelbe Flaggen/gelbes Blitzlicht ignoriert werden und wie vorgesehen unter absolutem Überholverbot das Tempo ab Anzeige nicht reduziert werden, wird nach (Überprüfung der gefahrenen Rundenzeit) bei einem nächsten der anstehenden Fahrerwechsel eine Stop & Go Strafe im Ausmaß von mind. 30 Sekunden verhängt.

Gelbphase gilt ab Anzeige auf jeden Fall bis zum folgenden Streckenposten (Aufteilung der Streckenposten wird bei der Fahrerbesprechung bekannt gegeben). Wird bei allen Streckenposten gelb angezeigt gilt das Überholverbot für die ganze Strecke und das Safetycar wird in Kürze vor das führende Fahrzeug auf die Strecke geschickt.

Ablauf Start

- **Aufstellung** (Reihenfolge aus dem Qualifying)
- **Grüne Flagge wird gehoben**
- **Grüne Flagge fällt**
- **Start FREI**

Verhalten auf der Strecke

- Unsportliches Verhalten (Unfälle bzw. Berührungen der Fahrzeuge) wird mit einem 30 Sekunden Stop and Go Penalty bestraft. (Entscheidung der Rennleitung) und beim nächsten Fahrerwechsel durchgeführt.
- **Bei grob unsportlichem Verhalten auch abseits der Strecke** (Entscheidung der Rennleitung) wird für das betroffene Team die schwarze Flagge gezeigt (mit Startnummer). Es ist noch in der gleichen Runde in die Box einzufahren und das Fahrzeug abzustellen.
- Sollte ein Fahrzeug auf der Strecke zum Stillstand kommen (sitzen bleiben), werden alle gelben Blitzlichter eingeschaltet und auf der Start und Zielgeraden geht die Ampel auf ROT. Anweisungen der Streckenposten folgen und ans Ende des Ovals fahren. **(während der Rotphase sind Fahrerwechsel und Tankstopps VERBOTEN)**
- Nach Freigabe der Streckenposten wieder Fahrt aufnehmen und wenn die Ampel auf Grün wechselt ist das Rennen wieder freigeben. Bis Zur Startlinie herrscht absolutes Überholverbot.
- **DASSELBE Prozedere wird auch bei notwendigen Bewässerungen angewendet.**
- **Bei notwendigen Arbeiten am Fahrzeug ist das nur im Fahrerlager am jeweiligen Serviceplatz gestattet. Im Fahrerlager gilt Schritttempo!!!! Bei einer Überschreitung wird eine Stop and Go Strafe verhängt. Bei mehrmaligen Verstoß wird das Team aus dem Rennen genommen.**

Ausschlüsse (schwarze Flagge)

- Bei grob unsportlichem oder unsicherem Verhalten neben und auf der Strecke
- Mehrmaliger Kontakt eines Teams mit Anderen
- Fahren gegen die Fahrtrichtung der Strecke
- Rundenlange „Kampflinie“ bei Übereindungen
- Technische Mängel (z.B.: Lautstärke oder abstehenden Teilen)

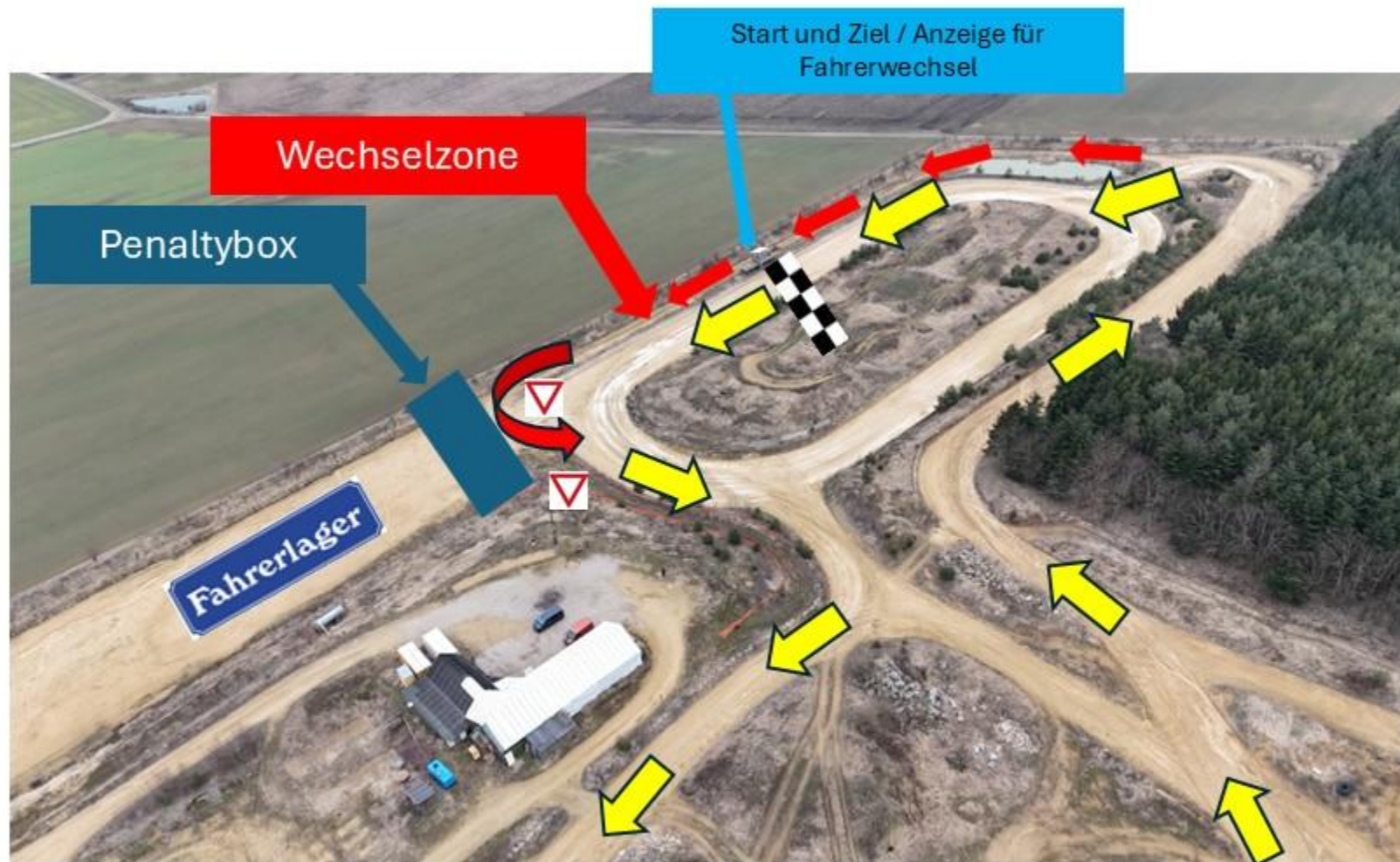
Für das betroffene Team wird an der Anzeige (Start/Ziel)

Startnummer und die schwarze Flagge gezeigt. Es ist noch in der gleichen Runde in die Box einzufahren und das Fahrzeug abzustellen.

Fahrerwechsel

- Der Fahrerwechsel wird mittels blauen Blitzlichtes bei Start/Ziel 6 Minuten angezeigt. In dieser Zeit muss jedes Team seinen Fahrerwechsel durchführen.
- In der Wechselzone gilt ab Beginn eine max. Geschwindigkeit von 30km/h. Diese Beschränkung gilt bis zur Ausfahrt der Wechselzone.
- Ab der Einfahrt in die Wechselzone besteht ABSOLUTES Überholverbot.
- Die Fahrerwechsel müssen in den dafür vorgesehenen Zonen durchgeführt werden.
- Nur die einsteigenden Fahrer dürfen diese Zone nach Aufforderung der Boxenmannschaft vor der Wechselzeit betreten und aussteigende Fahrer dürfen sie erst nach der Wechselzeit (wenn alle Teams den Wechsel absolviert haben) wieder verlassen.
- Fährt ein Fahrer auch den darauf folgenden Turn, muss er stoppen aussteigen eine Runde um das Fahrzeug absolvieren bevor die Weiterfahrt wieder aufgenommen werden darf.
- Jeder Verstoß gegen diese Regeln wird mit einem 30 Sek. Stop and Go Penalty bestraft.
- Tanken und Reparaturarbeiten dürfen nur im Fahrerlager (**SCHRITTEMPO**) am Serviceplatz erledigt werden.

Übersichtsplan Wechselzone 4 Stunden Offroad Cup Rappolz Arena



Anzeige Blaues Blitzlicht Start Ziel haben alle Teams 6 Minuten Zeit um einen Fahrerwechsel durchzuführen. Beim Verlassen der Strecke und Einfahrt in die Wechselzone ist ein **Tempo von max 30Km/H** einzuhalten. Bei Überschreitung der 6 Minuten bzw. des Tempos -> Stop and Go Strafe. Bei Wiedereinfahrt in die Strecke hat das auf der Strecke befindliche Fahrzeug Vorrang.

!!! Nach dem Richtungswechsel (Teil 2 im Rennen) wird auch die Einfahrt und Ausfahrt in die Wechselzone umgedreht !!!

Stop an Go Strafen werden immer vor oder nach dem Fahrerwechsel in der Penaltybox vollzogen.



Live Timing ist in der App Speedhive zu finden.

